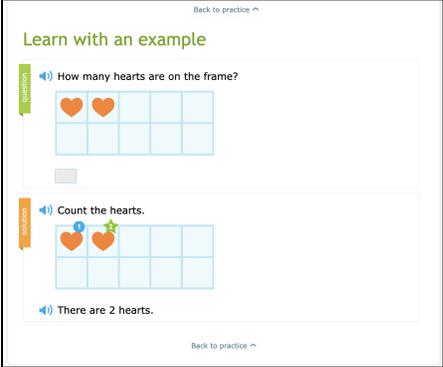
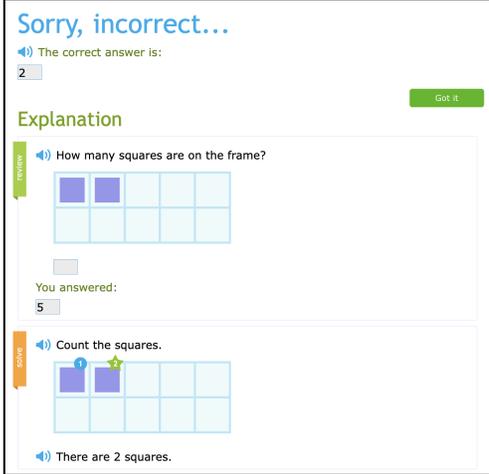
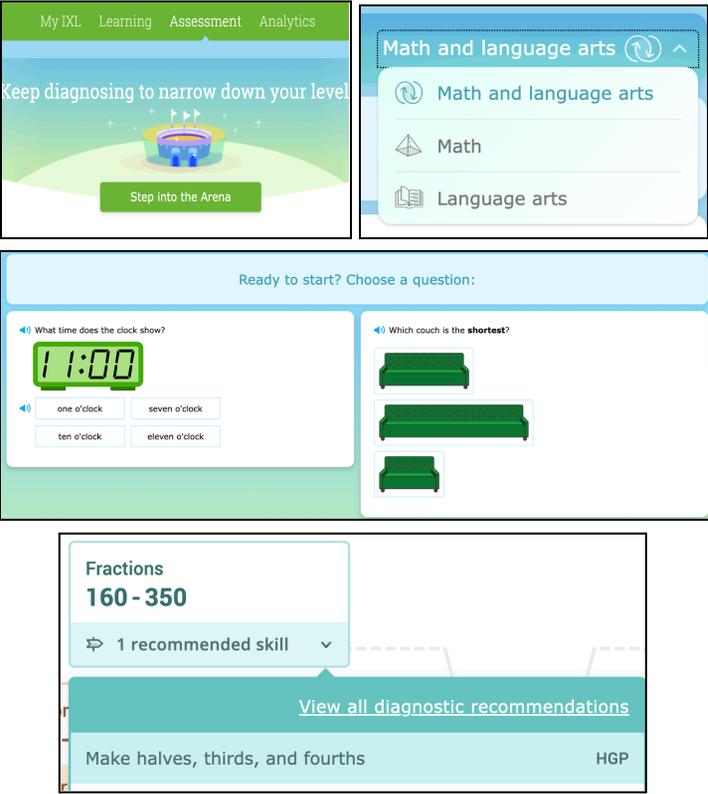


Vista del estudiante:

Recurso	Propósito	Cómo acceder	Haga clic aquí ↓
Iniciar sesión	Para acceder a su cuenta iXL.	1. El estudiante inicia sesión cada vez con su propio nombre de usuario y contraseña.	
Aprender con un ejemplo	Un estudiante puede aprender usando un ejemplo que iXL incluye para cada habilidad.	1. Un estudiante puede usar sus auriculares si necesita escuchar una historia, aprender con un ejemplo, mirar un video para ayudarles a resolver o responder una pregunta.	
Explicación	Después de enviar una respuesta incorrecta, los estudiantes pueden leer o escuchar las explicaciones de por qué obtuvieron la respuesta incorrecta. Esta sección realmente le ayuda a entender y aprender de sus errores.	1. Los estudiantes pueden leer o escuchar las explicaciones de por qué obtuvieron la respuesta equivocada.	

<p>Diagnóstico</p>	<p>Los estudiantes usan el diagnóstico adaptativo para mostrar su nivel de instrucción en Matemáticas y / o Artes del Lenguaje (lectura, escritura, y ortografía).</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Vaya a Assessment. 2. Luego, haz clic en Step into the Arena. 3. En la esquina superior derecha, instruye al estudiante a hacer clic en los temas en los que quiere que se centre. 4. Después, elige la pregunta que quiere responder. 5. Si no sabe la respuesta a una pregunta, puede hacer clic en el texto azul en la esquina inferior derecha donde dice que I don't know this yet (aún no lo sé). 6. El diagnóstico continuará hasta que tengan un nivel exacto y habilidades recomendadas, que aparecerán automáticamente en el área de Assessment (o evaluación) del estudiante. 7. El estudiante puede continuar participando en esto durante todo el año para que se mantenga actualizado. 	
<p>Juegos</p>	<p>Los estudiantes pueden practicar sus aprendizajes con juegos interactivos PK-5. Esta también es una gran herramienta para usar durante una lección en una pizarra interactiva.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Vaya a Learning. 2. A continuación, haz clic en Games. 3. Los estudiantes pueden elegir, o puedes dirigirlos a, juegos de su nivel. 	